

Mandarine et Kiwi - Histoire de pêche

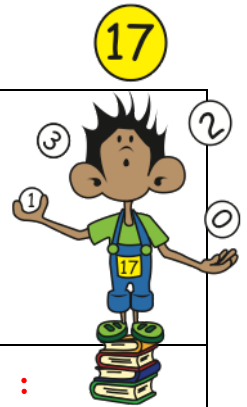
Auteur : Laïla Héloüa
Illustrateur : Nathalie Lapierre
Éditeur : Le raton laveur

Matériel inclus :

- Livre
- Signet
- 1 canne à pêche
- 10 poissons

Concepts mathématiques :

- Mesure
- Ordre croissant et décroissant



Activités suggérées

* Images du jeu tirées de pixabay.com

1. Lire l'histoire à votre enfant.
2. À la suite de la lecture, organiser une partie de pêche. L'objectif est de pêcher 5 poissons de longueurs différentes et de les placer en ordre croissant (du plus petit au plus grand).
 - À tour de rôle, chacun essaie d'attraper un poisson en utilisant la canne à pêche.
 - Lorsqu'un joueur pêche un poisson de la même longueur qu'un déjà en sa possession, il faut le remettre à l'eau et attendre au prochain tour.
 - Le premier qui obtient une série de 5 poissons de longueurs différentes et qui réussit à les placer en ordre croissant gagne la partie de pêche.
3. Rejouer une deuxième partie en plaçant les poissons en ordre décroissant (du plus grand au plus petit).

Saviez-vous que...?

Il est important que l'enfant comprenne que, pour comparer la longueur de deux objets, il faut les placer au même point de départ.

Les mathématiques sont partout!

Vous pouvez utiliser des objets de la vie courante pour comparer leur longueur et les ordonner (ordre croissant, ordre décroissant) : des souliers, des blocs Lego, des crayons, etc.