



## 7up

**Nombre de joueurs : 2**

**But du jeu :** Compléter sa série de cartes en ordre de 1 à 7

**Déroulement :**

Le meneur de jeu dépose 7 cartes, faces cachées, devant chaque joueur. Les cartes non distribuées constituent la pioche. Le meneur dépose la pioche près des joueurs et retourne une carte à côté.

Le premier joueur choisit de piger dans la pioche ou de prendre la carte déjà retournée. Il vient placer la nouvelle carte obtenue au bon endroit dans la série déposée devant lui. Par exemple, s'il a pigé un 2, il la placera à la 2<sup>e</sup> position à partir de la gauche. Il regarde ensuite la carte qui était à cette position. Il peut la placer au bon endroit dans sa série si c'est possible. Sinon, il la rejette sur la pile. Le joueur peut continuer de jouer ainsi tant qu'il retourne des cartes qui se placent dans sa série. Dès qu'un joueur est bloqué, par exemple, s'il a déjà la carte dans sa suite, il doit rejeter la carte et passer le tour au joueur suivant. Celui-ci procède de la même façon.

Le gagnant est le premier joueur avoir complété sa série et à crier 7up!